미래창조과학부 http://www.msip.go.kr	보 도 자 료	

보도일시	2017. 5. 29(월) 조간(온라인 5. 28 12:00)부터 보도해 주시기 바랍니다.		
배포일시	2017. 5. 26(금) 16:00	담당부서	디지털콘텐츠과
담당과장	김영문(02-2110-1820)	담 당 자	이석태 사무관(02-2110-1828)

국내 유망 VR · AR 기업, 실리콘밸리 진출한다.

- 페이스북 측과 6주간 실리콘밸리 현지 엑셀러레이팅 -

□ 가상/증강현실(VR · AR) 기술개발(R&D)에 혁신적인 역량을 갖춘 국내 중소기업이 실리콘밸리 현지에서 글로벌 가상현실 시장에 본격 진출한다.

□ 미래창조과학부(장관 최양희, 이하 '미래부')는 **정부 지원을 받은 VR·AR 기술개발 기업 중 실리콘밸리 현지화 성공가능성이 높은 기업 4개사를 선발**하여,

○ 실리콘밸리 현지에서 **5.30(화)부터 6주간 마케팅 등 멘토링 프로그램 및 기술혁신 캠프인 '글로벌 기업과 같이 진행하는 TRT(Technology Revolution Together) 프로젝트'**를 추진할 계획이라고 밝혔다.

□ **VR·AR 업체인 네비웍스, 디자인정글, 비주얼캠프, 폴라리언트**는 페이스북 임원 및 국내전문가를 대상으로 사업화 전략 등을 영어로 발표 및 질의응답을 거쳐 5.17(수) 최종 선정되었다.

○ **4개 VR·AR기업의 글로벌화 중점추진 사업 분야**는 다음과 같다.

① 네비웍스 : VR과 모델링, 시뮬레이션 기술을 기반으로 가상공간에서 훈련을 수행하는 VR 전투훈련 시뮬레이션 플랫폼 사업

② 디자인정글 : 콘텐츠 제작자가 자유롭게 등록 및 과금이 가능하여 유료화 선택이 가능한 플랫폼 사업, 오프라인용 VR 테마파크, 전시 및 시뮬레이터 운영사에 보급할 콘텐츠를 유통하는 플랫폼 사업

③ 비주얼캠프 : VR·AR 하드웨어 및 플랫폼에 최적화된 시선추적 소프트웨어 기술

④ 폴라리언트 : 헤드마운트 디스플레이(HMD) VR기기와 연동하여 헤드셋 및 콘트롤러의 위치를 트래킹할 수 있는 솔루션 사업

□ **KIC 실리콘밸리와 페이스북 오큘러스팀은 선정된 4개 VR·AR 기업을 대상으로 글로벌 시장 진출의 경험과 기술을 6주간 전수**할 계획이다.

○ 이를 위해 스탠포드 대학 랩의 VR·AR 전문가, 전문 엑셀러레이터와 공동으로 현지 고객의 수요를 반영하여 제품 및 솔루션의 완성도를 극대화할 예정이다.

○ 한편, KIC-실리콘밸리는 필요한 경우 6개월간 추가적인 마케팅, 초기 시장개척 등을 지원하여 글로벌 시장에 진출 역량을 한층 높여줄 생각이다.

□ 이번 4개사의 실리콘밸리 진출을 위해 **지난 4.4일 페이스북 코리아에서 페이스북, 오큘러스와 미래부 산하기관인 정보통신기술진흥센터(IITP)와 KIC-실리콘밸리 4자간 '디지털콘텐츠 R&D 글로벌 진출 프로그램 업무 협력'을 체결**한 바 있다.

□ **미래부 이상학 소프트웨어정책관**은 "이번 VR·AR 기업의 실리콘밸리 시범진출을 기회로 **4차 산업혁명의 기반서비스인 VR·AR 기술의 해외진출 선순환 생태계를 구축하는 계기**가 되기를 바라며"

○ “올 하반기 이후 성공 여부를 검토하여 **내년부터는 대상기업 및 콘텐츠 분야도 넓혀 국내 기업이 글로벌 시장에 도전하는 기회의 장**으로 삼겠다.”고 밝혔다.

붙임 1. 실리콘밸리 진출 프로그램 개요.
2. 현지화 프로그램 참가기업 개요. 끝.

OPEN	이 자료에 대하여 더욱 자세한 내용을 원하시면 미래창조과학부 이석태 사무관(☎ 02-2110-1828), 정보통신기술진흥센터(IITP) 임종석 수석(☎ 042-612-8155)에게 연락주시기 바랍니다.

붙 임 1 실리콘밸리 진출 프로그램 개요

□ 추진배경

o ICT R&D를 수행한 VR/AR 및 연계기술 보유 기관을 대상으로 미국 현지 기술/비지니스 엑셀러레이팅을 통해 해외시장에 진출하도록 교두보 확보 지원 필요

< 추진 목적 >

- 국내 중소기업의 R&D 결과로 글로벌 시장을 창출하고 생태계 선점
- 국내 중소기업의 기술력을 세계에 소개하고 글로벌 얼라이언스 협력 확대
- 인더스트리 4.0시대에 필수적인 VR/AR기업에 청년 취업 기회 제공

□ 추진내용

o **(엑셀러레이팅)** 실리콘밸리 현지 기관 및 전문가*를 통해 시장과 고객의견을 반영하여, R&D 결과를 최적화하기 위한 컨설팅 등 중소기업의 엑셀러레이팅(6주) 추진

* (기술코칭) 페이스북 오큘러스 엔지니어, 스탠포드 VR LAB 전문가
(비지니스) Draper University 전문가

o **(KIC 프로그램)** 6주간 엑셀러레이팅을 받은 기업 중 우수 기업을 KIC가 선발, 자체 프로그램에서 6개월 내외 육성

□ 향후 일정

o 엑셀러레이팅 및 기술혁신 캠프(5.30~7.7)

붙 임 2 현지화 프로그램 참가기업 개요

□ 네비웍스

기업소개	ㅇ기업명: (주)네비웍스 ㅇ설립일: 2000. 2. ㅇ대표자: 원준희 ㅇ분야: 소프트웨어 개발 및 공급/기계/항공기시뮬레이터/지상비행훈련장치 외	
현지화 추진기술	ㅇ가상전술훈련 플랫폼(RealBX)의 오큘러스 디바이스 접목 및 현지화 - VR(Virtual Reality), M&S(Modeling & Simulation) 기술을 기반으로, 실전과 같은 가상의 전장 환경을 제작하는 도구를 제공하여 다양한 훈련을 수행할 수 있도록 하는 VR 전투훈련 시뮬레이션 플랫폼 - RealBX VR/AR 기능 및 콘텐츠의 글로벌 현지화를 통한 VR 서비스의 군사, 재난, 보안 관련분야 확대 적용	
미래부 R&D	ㅇ쌍방 최대 300명 동시 전투훈련이 가능한 군 전술훈련 시뮬레이터 개발(2012.12 ~ 2015.02, 40억원)	

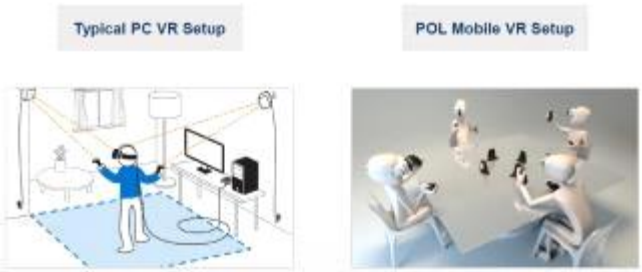
□ 디자인정글

기업소개	ㅇ기업명: 디자인정글(주) ㅇ설립일: 2009. 3. ㅇ대표자: 황문상 ㅇ분야: VR 멀티플랫폼(콘텐츠 스토어 및 O2O/AD 플랫폼)	
현지화 추진기술	ㅇVR multi platform for VR contents and O2O/AD business의 개발 완성도를 높이고 서비스의 해외 시장 현지화 및 진출 - VR 영상 플랫폼 : CP가 자유롭게 업로드하며 빌링이 가능하여 선택적으로 유료화할 수 있는 플랫폼 - O2O 플랫폼: 오프라인 VR 테마파크, 전시, 시뮬레이터 운영사에 보급할 컨텐츠를 유통하는 플랫폼 - 광고 플랫폼: VR영상 내 광고 서비스를 운영으로 광고주들에게 VR플랫폼을 새로운 마케팅 방안으로 활용할 수 있게 홍보	
미래부 R&D	ㅇ VR서비스 오픈플랫폼 구축과 VR영상 기술 및 콘텐츠 개발 (2016.07 ~ 2018.12, 15억원)	

□ 비주얼캠프

기업소개	ㅇ기업명: (주)비주얼캠프 ㅇ설립일: 2014. 11. ㅇ대표자: 석윤찬 ㅇ분야: 가상현실 시선추적 소프트웨어	
현지화 추진기술	ㅇ 가상현실 플랫폼 및 HMD기기와 결합할 수 있는 시선추적 SW - 모바일 기반 가상현실 및 증강현실 플랫폼에 최적화된 시선추적 기술 개발 및 응용 서비스 개발 - 활용가능 분야 : 사용자 시선추적을 통한 1) VR환경에서 광고 효과 및 광고료 분석 2) VR쇼핑몰, 게임, 콘텐츠등에서 부가정보 등 서비스 제공 3) 빠르고 편리한 입력도구로 활용	
미래부 R&D	ㅇ적외선 전반사 거울과 IR카메라 센서를 활용한 CPU점유율 최소화 기반 가상현실 눈동자추적 기술 및 SDK 개발(2017.04 ~ 2018.12, 12억원)	

□ 폴라리언트

기업소개	ㅇ기업명: 폴라리언트 ㅇ설립일: 2015. 5. ㅇ대표자: 장혁 ㅇ분야: 3차원 위치측정 솔루션	
현지화 추진기술	ㅇ VR 헤드셋 및 컨트롤러의 포지션 트래킹 솔루션 - VR기기와 연동하여 헤드셋 및 컨트롤러의 절대적 위치를 트래킹 할 수 있는 솔루션 기술 - 실내 내비게이션 및 정밀 실내 위치 트래킹 솔루션	
미래부 R&D	ㅇLED 편광 광원을 활용한 실내 측위 센서 및 동선 추적 서비스 플랫폼 개발(2016.05 ~2017.12, 1.5억원)	